

Nom : .....

Prénom : .....

# TP SIN

## Réalisation d'un site dynamique

### **Pré requis (l'élève doit savoir):**

- Utiliser un ordinateur

### **Objectif terminale :**

L'élève doit être capable de réaliser un site dynamique.

### **Compétence :**

### **Matériel**

- Ordinateur
- Dreamweaver

## **1. Présentation**

### **1.1 Un serveur web**

On appelle serveur Web aussi bien le matériel informatique que le logiciel, qui joue le rôle de serveur informatique sur un réseau local ou sur le World Wide Web.

- En tant que matériel, un serveur Web est un ordinateur comme un autre. Comme tout serveur, il est relié à un réseau informatique et fait fonctionner un logiciel serveur.

Les serveurs Web publics sont reliés à Internet et hébergent des ressources (pages Web, images, vidéos, etc.) du Web. Tous les autres serveurs se trouvent sur des intranets et hébergent des sites utilisateurs, des documents, ou des logiciels, internes à une entreprise, une administration, etc. Techniquement il serait possible qu'un même ordinateur remplisse les deux fonctions, mais c'est rarement le cas pour des raisons de sécurité.

- En tant que logiciel, un serveur Web est plus précisément un serveur HTTP, HTTP étant le principal protocole de communication employé par le World Wide Web.

Le plus souvent, un serveur Web fait fonctionner plusieurs logiciels qui fonctionnent ensemble. On retrouve la combinaison Apache (serveur HTTP), MySQL (serveur de base de données) et PHP, qui peuvent être différents selon le système d'exploitation:

- Sous Linux, cette combinaison s'appelle LAMP (sigle de « Linux, Apache, MySQL, PHP ») ;
- sous Windows, WAMP (« Windows, Apache, MySQL, PHP ») ;
- sous Mac, MAMP (« Macintosh, Apache, MySQL, PHP »).

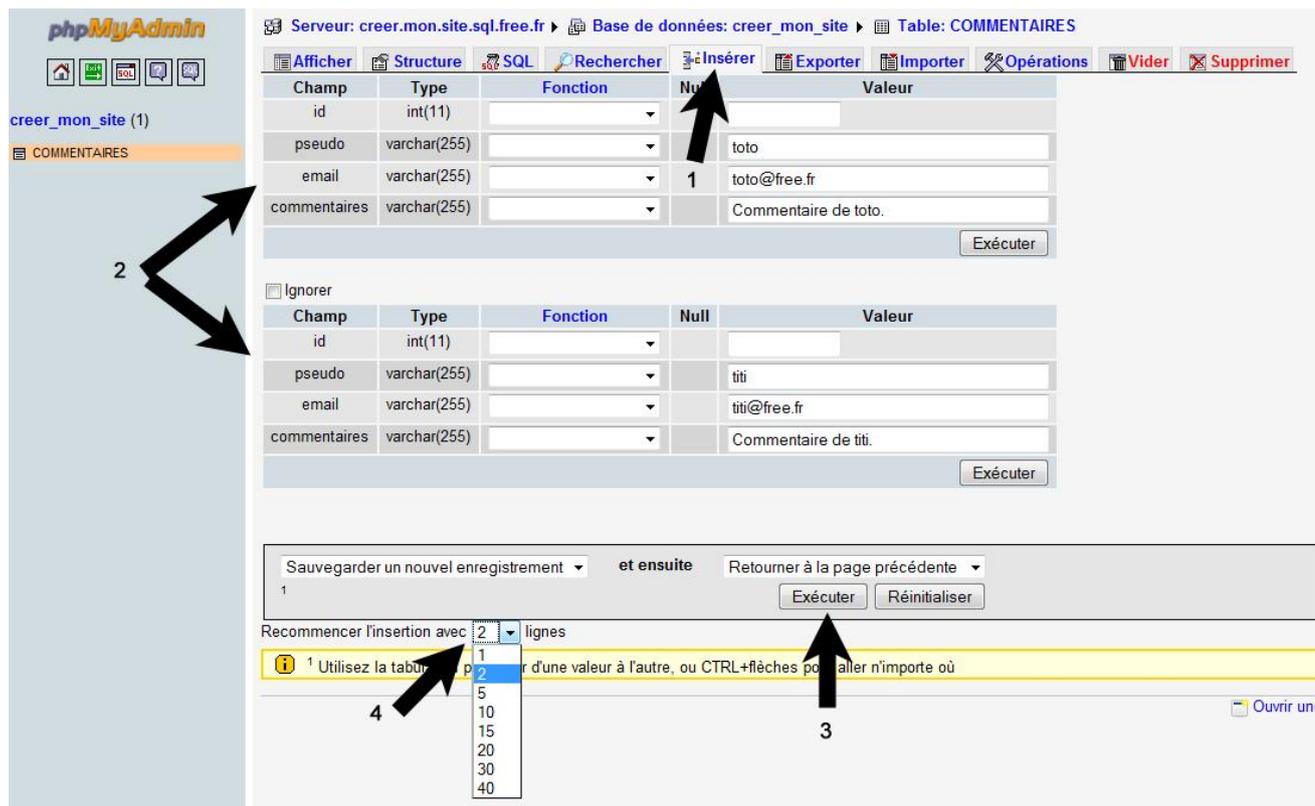
Nom : .....

Prénom : .....

- Logiciel :
  - MySQL

C'est un système de gestion de base de données (SGBD). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde, autant par le grand public (applications web principalement) que par des professionnels, en concurrence avec Oracle, Informix et Microsoft SQL Server.

## Insertion des données dans une base de données SQL avec phpMyAdmin



Etape 1, on clique sur le bouton Insérer.

Etape 2, on remplit les entrées. Si vous avez besoin de remplir qu'une seule entrée, remplissez uniquement la première partie, la seconde entrée étant vide, elle sera ignorée. A l'inverse, si vous avez besoin de remplir plusieurs entrées, sélectionner au préalable le nombre grâce au formulaire Numéroté 4.

Etape 3, valider en cliquant sur le bouton Exécuter.

Cliquez ensuite sur votre table "COMMENTAIRES" et vous obtenez:

	id	pseudo	email	commentaires
<input type="checkbox"/>	1	toto	toto@free.fr	Commentaire de toto.
<input type="checkbox"/>	2	titi	titi@free.fr	Commentaire de titi.

<http://creer-un-site.fr/enregistrer-des-donnees-dans-une-table-mysql-127.php>

Nom : .....

Prénom : .....

- Apache

C'est un serveur HTTP créé et maintenu au sein de la fondation Apache.

il est conçu pour prendre en charge de nombreux modules lui donnant des fonctionnalités supplémentaires : interprétation du langage Perl, PHP, Python et Ruby, serveur proxy, protocoles de communication additionnels, etc.

## 1.2 Un site ou site web (de l'anglais web site, 'site de la toile')

C'est un ensemble de pages web hyper liées entre elles et accessible à une adresse web. On dit aussi « site internet » par métonymie.

Un site web est un ensemble de pages qui peuvent être consultées en suivant des hyperliens à l'intérieur du site.

L'adresse web d'un site correspond en fait à l'URL d'une page web, prévue pour être la première consultée : la page d'accueil. La consultation des pages d'un site s'appelle une « visite », car les hyperliens devraient permettre de consulter toutes les pages du site sans le quitter (sans devoir consulter une page web hors du site). Une visite peut commencer par n'importe quelle page, particulièrement lorsque son URL est donnée par un moteur de recherche. Techniquement, rien ne distingue la page d'accueil d'une autre page.

Il existe 2 types de sites : les sites statiques et les sites dynamiques.

- Sites statiques

Ce sont des "vitrines". Les visiteurs peuvent voir le contenu du site mais ne peuvent pas y participer. Pour les réaliser, il y a besoin de 2 langages : le (X)HTML et le CSS (en théorie, il est toutefois possible d'utiliser uniquement le HTML ou le XHTML).

- Le (X)HTML permet d'écrire le contenu de sa page
- Le CSS permet de la décorer

- Sites dynamiques

Ces sites ne sont pas que des "vitrines" : les visiteurs peuvent y participer. Pour les réaliser, on a également besoin du (X)HTML et du CSS, mais il faut aussi un autre langage qui crée dynamiquement les pages. Il existe plusieurs langages pour créer ces pages (Java, C#, PHP, Ruby, ...). Leur rôle est d'analyser les requêtes des visiteurs pour ensuite fabriquer une réponse adaptée.

## 2. Les langages

### 2.1 HTML :

L'Hypertext Markup Language, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage qui permet d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des éléments programmables tels que des applets.

### 2.2 Java :

Le langage Java est un langage de programmation informatique orienté objet créé par James Gosling et Patrick Naughton, employés de Sun Microsystems, avec le soutien de Bill Joy (cofondateur de Sun Microsystems en 1982), présenté officiellement le 23 mai 1995 au SunWorld.

La particularité principale de Java est que les logiciels écrits dans ce langage sont très facilement portables sur plusieurs systèmes d'exploitation tels que UNIX, Windows, Mac OS ou GNU/Linux, avec peu ou pas de modifications. C'est la plate-forme qui garantit la portabilité des applications développées en Java.

Le langage reprend en grande partie la syntaxe du langage C++, très utilisé par les informaticiens. Néanmoins, Java a été épuré des concepts les plus subtils du C++ et à la fois les plus déroutants, tels que les pointeurs. Les concepteurs ont privilégié l'approche orientée objet de sorte qu'en Java, tout est objet à l'exception des types primitifs (nombres entiers, nombres à virgule flottante, etc.)

### 2.3 Php :

Nom : .....

Prénom : .....

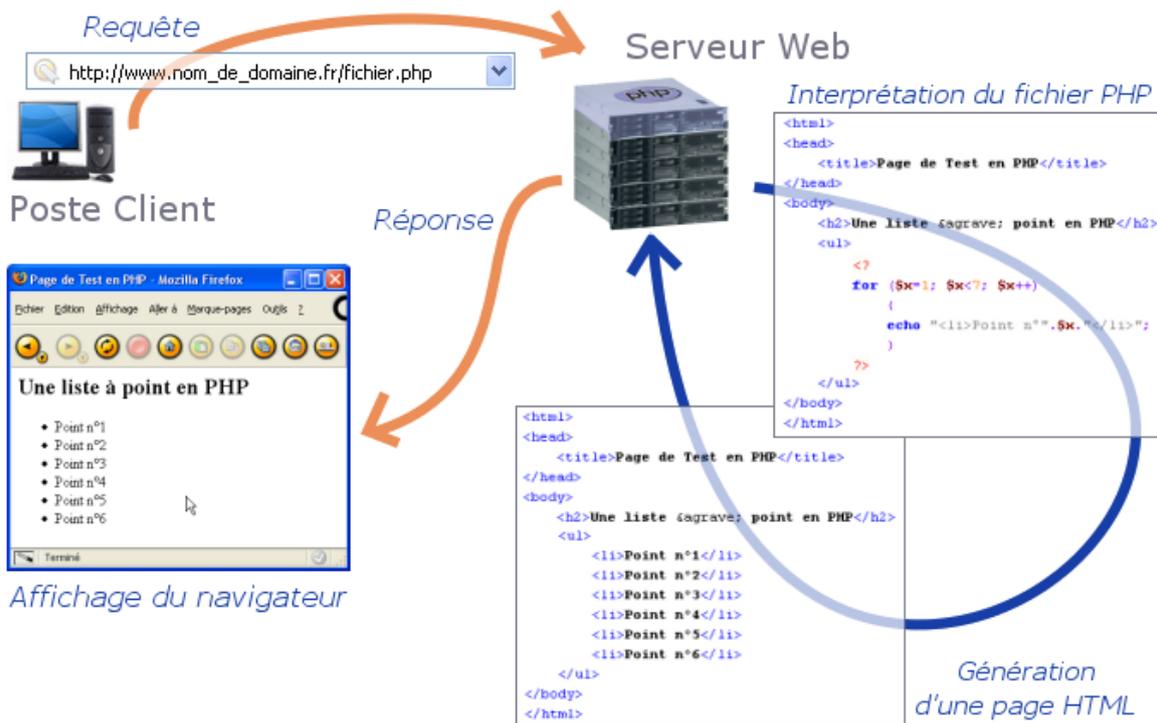
Hypertext Preprocessor, plus connu sous son sigle PHP (Acronyme récursif), est un langage de scripts libre principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale, en exécutant les programmes en ligne de commande. PHP est un langage impératif disposant depuis la version 5 de fonctionnalités de modèle objet complètes. En raison de la richesse de sa bibliothèque, on désigne parfois PHP comme une plate-forme plus qu'un simple langage.

Il a été conçu pour permettre la création d'applications dynamiques, le plus souvent développées pour le Web. PHP est très majoritairement installé sur un serveur Apache, mais peut être installé sur les autres principaux serveurs HTTP du marché, par exemple IIS. Ce couplage permet de récupérer des informations issues d'une base de données, d'un système de fichiers (contenu de fichiers et de l'arborescence) ou plus simplement des données envoyées par le navigateur afin d'être interprétées ou stockées pour une utilisation ultérieure.

Son utilisation commence avec le traitement des formulaires puis par l'accès aux bases de données. L'accès aux bases de données est aisé une fois l'installation des modules correspondant effectuée sur le serveur. La force la plus évidente de ce langage est qu'il a permis au fil du temps la résolution aisée de problèmes autrefois compliqués et est devenu par conséquent un composant incontournable des offres d'hébergements.

### 2.3.1 Fonctionnement

Avec le PHP, les scripts sont interprétés par le Service Web, traduits en HTML, puis envoyés au client. Les scripts sont donc totalement invisibles pour le client, puisqu'il ne reçoit que l'interprétation de sa requête.



### Principe d'une requête en PHP

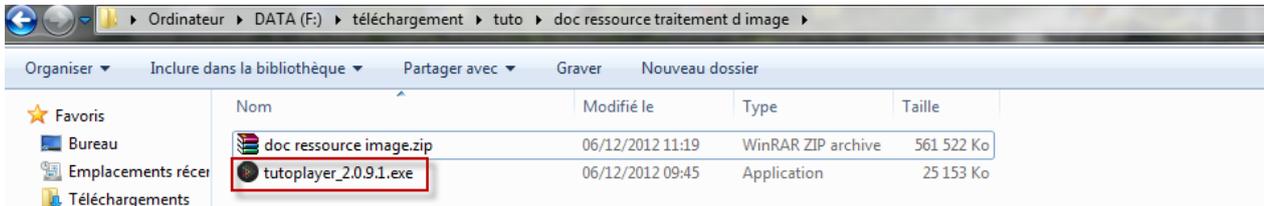
### 3. Travail demandé

- Ouvrir le dossier du TP traitement d'une image et installer la visionneuse tuto

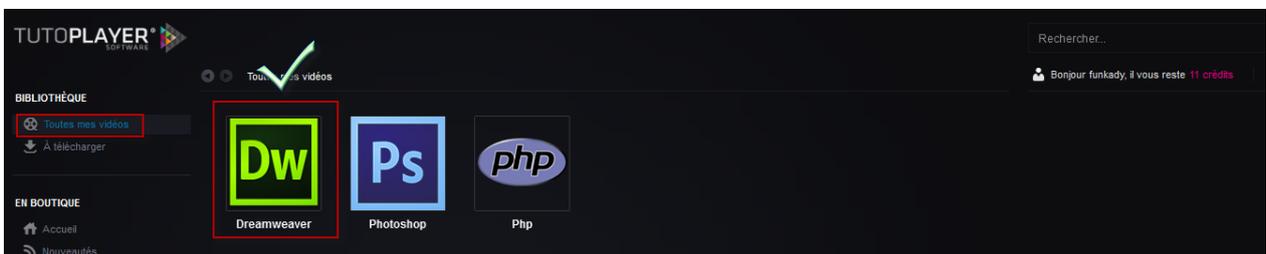
Nom : .....

Prénom : .....

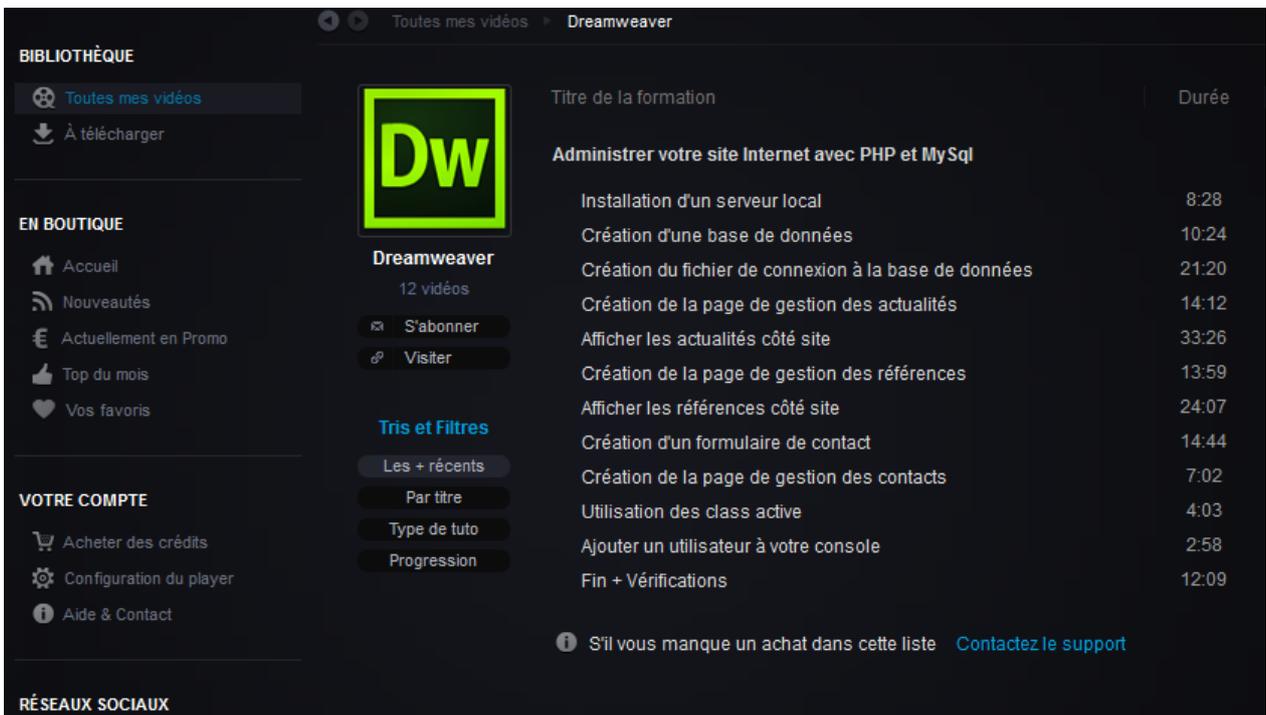
Chaîne d'information	Pdf	Dossier	Dossier	SWF
Etude d'un réseau multiplexé	Pdf	Dossier		
Traitement d'une image (photoshop)	Pdf	Dossier		
administrer votre site internet (mysql et php)	Pdf	Dossier		SWF
Réalisation d'un digicode (objet programme)	Pdf	Dossier		SWF
Création d'un site internet	Pdf	Dossier		SWF



- Lancer la visionneuse
- Sélectionner toutes mes vidéos, puis Dreamweaver



- Pour terminer, lancer les tutoriels les uns après les autres et les suivre en cliquant dessus (les ressources sont dans le fichier source ).



Remarque :

Nom : .....

Prénom : .....

Le fichier nécessaire pour réaliser le serveur se trouve dans dossier administrer votre site

